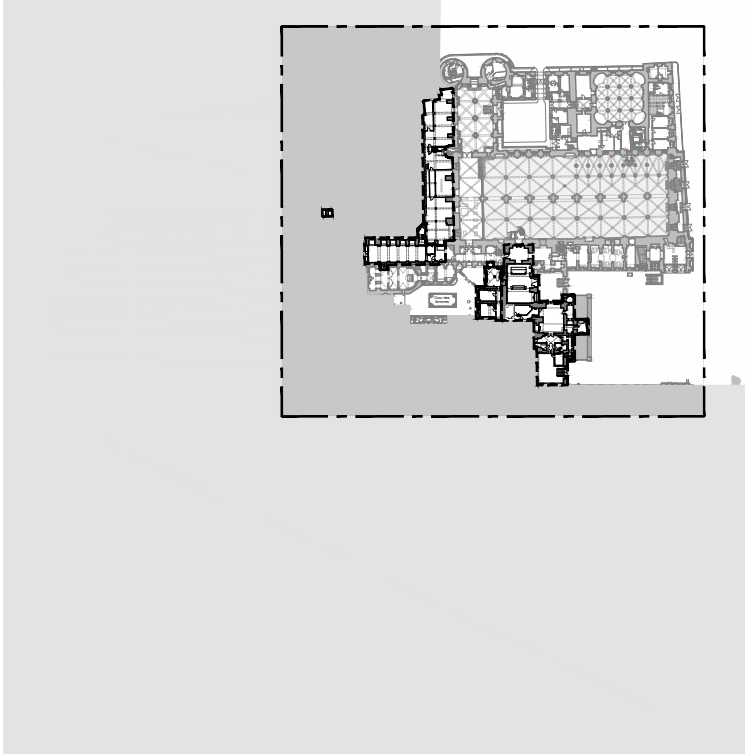


Plans des effectifs et dégagements - Etat provisoire

Cartographies générales - Plans des effectifs et des dégagements
Niveau 00



Plan de repérage

LÉGENDE :

- Contour d'opération de la TO2 du Palais de la Cité Nord

Limites entre zones d'alarme actuelles (B1-B6-Conciergerie)

Locaux / circulations tertiaires

Locaux supports tertiaires

Locaux techniques

Espaces de visite

Locaux supports public

Cours accessibles au public
- 50

Effectif

Dégagement vertical normal hors périmètre

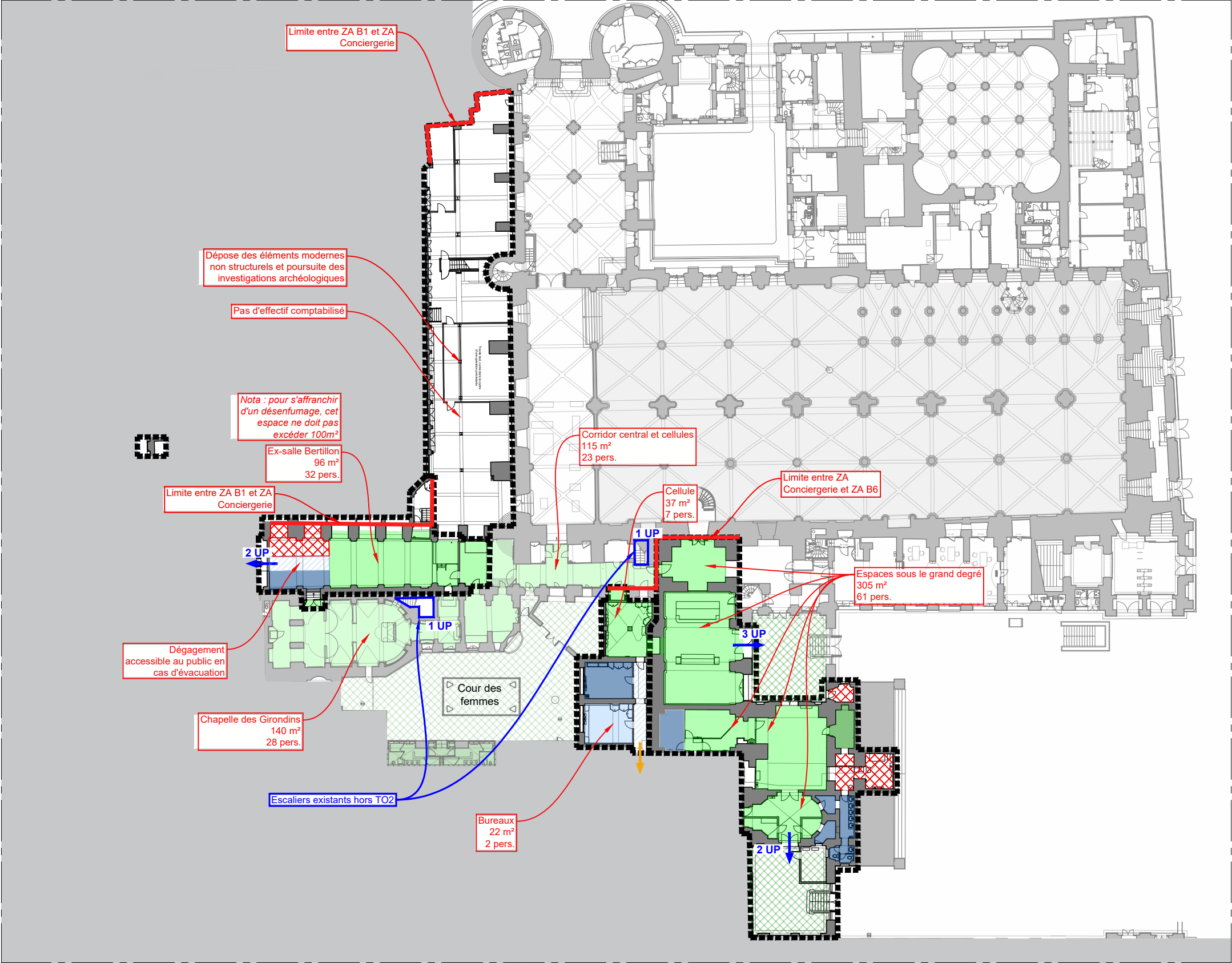
Dégagement normal

Dégagement accessoire

2 UP

Nombre d'unité de passage

Niveau 0
192 pers. (dont 32 pers. venant du E0)
= 2 dégagement totalisant 3UP exigibles



Éch. 1/500 0 10 25 m



Architectes

DCE

75 - PARIS 1ER

Restoration du Palais de la Cité nord - Opérations définitives anticipées

ETAT PROJETE

Plans des effectifs et dégagements

Niveau 00

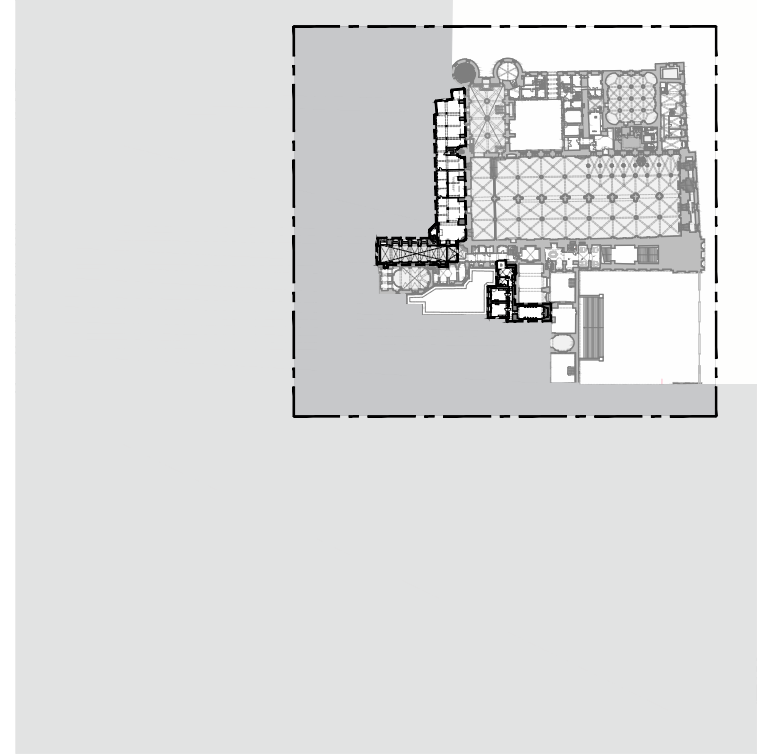
Date :févr. 2025

Echelle : 1/500

MOA : Centre des Monuments Nationaux

MOE : 2BDM Architectes - Christophe BOTTINEAU - Architecte en chef des monuments historiques

Cartographies générales - Plans des effectifs et des dégagements
Niveau E0



Plan de repérage

LÉGENDE :

- Contour d'opération de la TO2 du Palais de la Cité Nord

Limites entre zones d'alarme actuelles (B1-B6-Conciergerie)

Locaux / circulations tertiaires

Locaux supports tertiaires

Locaux techniques

Espaces de visite

Locaux supports public

Cours accessibles au public
- 50

Effectif

Dégagement vertical normal hors périmètre

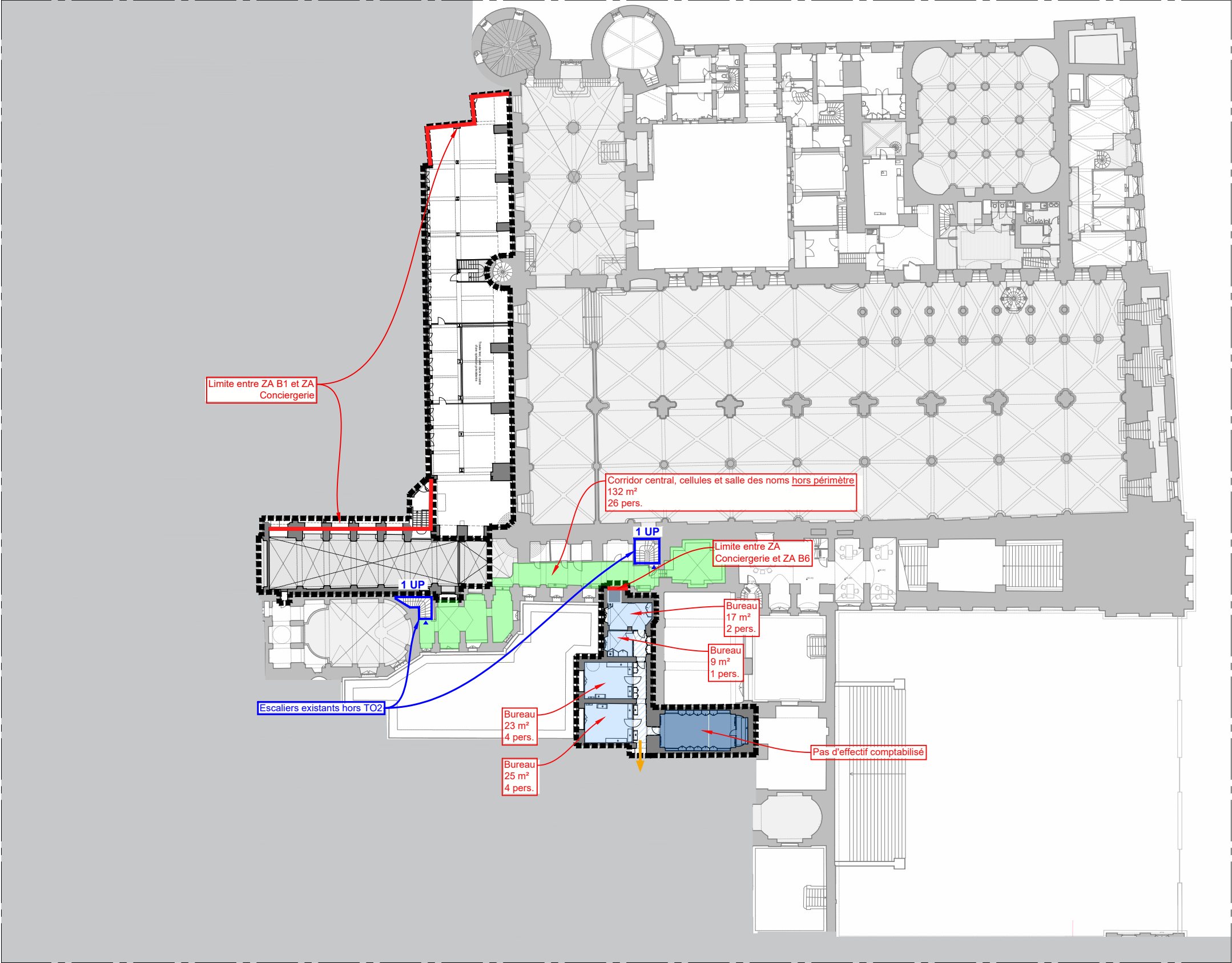
Dégagement normal

Dégagement accessoire

2 UP

Nombre d'unité de passage

Niveau E0
37 pers.
= 1 dégagement d'1UP
+ 1 dégagement accessoire exigible



Éch. 1/500 0 10 25 m



DCE	75 - PARIS 1ER	PALAIS DE JUSTICE
	Restauration du Palais de la Cité nord - Opérations définitives anticipées	
	Date :févr. 2025	
	Echelle : 1/500	
5	MOA : Centre des Monuments Nationaux	ETAT PROJETE Plans des effectifs et dégagements Niveau E0
	MOE : 2BDM Architectes - Christophe BOTTINEAU - Architecte en chef des monuments historiques	